**DAFTAR ISI**

Halaman

**LEMBAR PENGESAHAN** i

**KATA PENGANTAR** ii

**DAFTAR ISI**  iii

**DAFTAR GAMBAR**............................................................................................ v

**DAFTAR TABEL**…............................................................................................. v

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 1

1.3. Rumusan Masalah 1

1.4. Batasan Masalah 2

1.5.Tujuan Dan Manfaat Project 2

1.6. Metodologi Penilitian 2

1.7. Sistematika Penulisan 3

**BAB II LANDASAN TEORI**

2.1. Pengertian Internet 5

2.2. Pengertian Website 5

2.3. HTML 6

2.4. Notepad++ 7

2.5. Flowchart 7

2.6. Konsep Metode Perancangan 8

2.7. CSS 10

2.8. BOOSTRAP 10

2.9. Portofolio 10

3.0. Digital Portofolio 10

**BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1. Analisa Sistem 11

3.2. Flowchart 11

3.2.1. Flowchart Program 11

3.3. Perancangan Sistem 12

3.3.1. Rancangan User Interface 12

**BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

4.1. Tampilan Program 15

4.1.1. Tampilan Utama 15

4.1.2. Tampilan Riwayat Mengajar 16

4.1.3. Tampilan Riwayat Penilitian 16

4.1.4. Tampilan Home 17

**BAB V PENUTUP**

5.1. Kesimpulan 18

5.2. Saran 18

**DAFTAR PUSTAKA** 19

**LAMPIRAN**

**DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 1.1. Metode Waterfall 3

Gambar 2.1. Metode Waterfall 8

Gambar 3.1. Flowchart Program 11

Gambar 3.2. User Interface 13

Gambar 4.1. Tampilan Utama 15

Gambar 4.2. Tampilan Riwayat Mengajar 16

Gambar 4.3. Tampilan Riwayat Penilitian 16

Gambar 4.4. Tampilan Home 17

**DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 2.1. Flowchart Program 3